UINT SetTextAlign(

HDC hdc, // 设备环境句柄

UINT fMode // 文本对齐选项

);

fMode

TA\_BASELINE

基准点在正文的基线上。

TA\_BOTTOM

基准点在限定矩形的下边界上。

TA\_TOP

基准点在限定矩形的上边界上。

TA\_CENTER

基准点与限定矩形的中心[水平对齐](http://baike.haosou.com/doc/501316-530844.html" \t "_blank)。

TA\_LEFT

基准点在限定矩形的左边界上。

TA\_RIGHT

基准点在限定矩形的右边界上。

TA\_RTLREADING

对于中东Windows版，正文从右到左的阅读顺序排列，与缺省的从左到右正好相反。

只有当被选择的字体是Hebrew或Arabic时，此值才有用。

TA\_NOUPDATECP

每次文字输出调用后当前基准点不改变。基准点是传输给正文输出函数的位置。

TA\_UPDATECP

每次文字输出调用后当前基准点改变。当前位置作为基准点。

若当前字体有一条缺省的垂直基线(如Kanji)，下列值用于取代TA\_BASELINE和TA\_CENTER，各值含义为:

VTA\_BASELINE

基准点在正文的基线上。

VTA\_CENTER

基准点与限定矩形的中心[垂直对齐](http://baike.haosou.com/doc/501271-530798.html" \t "_blank)。

缺省值是TA\_LEFT, TA\_TOP和TA\_NOUPDATECP。

如果[函数调用](http://baike.haosou.com/doc/2151920-2276849.html" \t "_blank)成功，返回值是文字对齐方式的前一个设置;

如果[函数调用](http://baike.haosou.com/doc/2151920-2276849.html" \t "_blank)失败，返回值是GDI\_ERROR。

Windows NT:若想获得更多错误信息，请调用GetLastError函数。